

Schülergrümpi 2019

Sonntag, 7. Juli 2019

Reglement Schüler-Grümpelturnier



1. Mannschaften

Jede Mannschaft besteht aus 5 Spielern (4 Feldspieler + 1 Torhüter). Pro Mannschaft können maximal 7 Spieler angemeldet werden. Ausnahme bildet die Oberstufen Kategorie O1: Diese Mannschaften bestehen aus 4 Spielern (3 Feldspieler + 1 Torhüter) und es können nur max. 6 Spieler pro Mannschaft angemeldet werden. Während den Spielen darf unbeschränkt oft ausgewechselt werden. Es dürfen nur die Spieler eingesetzt werden, die auf dem Anmeldeformular namentlich angemeldet sind und in den entsprechenden Klassen der angemeldeten Kategorie zur Schule gehen oder jünger sind. Änderungen innerhalb der Mannschaft sind vor Turnierbeginn der Jury bekannt zu geben. Jeder Teilnehmer darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft mitspielen. Bei einem Regelverstoss geht das Spiel 3:0 forfait verloren. Tritt eine Mannschaft zu spät oder mit weniger als 4 Spielern an, geht das Spiel 3:0 forfait verloren. Treten beide Mannschaften nicht Regelkonform an, so wird das Spiel 0:0 und zusätzlich ohne Punkte gewertet.

2. Regelung Aktivfussballer

Pro Mannschaftsanmeldung sind maximal 3 aktive lizenzierte FC-Spieler ab E-Junioren mit gültigem Spielerpass eines Fussballvereines des SFV oder eines anderen Fussballverbandes zugelassen. In der Kategorie O1 sind bis zu 5 aktive lizenzierte FC-Spieler zugelassen. Ebenfalls gilt diese Regelung nicht für aktive F- & G -Junioren des SFV, weil Sie noch keinen Spielerpass besitzen. Das bedeutet dass die F- & G -Junioren keine Einschränkungen haben und Teams mit mehr als drei Spieler bilden können die in einem Fussballverein sind und noch keinen Spielerpass besitzen. Bei Regelverstoss geht das Spiel 3:0 forfait verloren und die fehlbare Mannschaft kann durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden. **Es werden keine Ausnahmen bewilligt!**

3. Wettspielreglement

Es gelten die Regeln des Schweizerischen Fussballverbandes mit folgenden Ausnahmen:
Es gibt kein Abseits und kein Torabstoss. Der Ball darf vom Torhüter nicht direkt über die Mittellinie gespielt werden. Spielt er über die Mittellinie erfolgt ein Freistoss für die gegnerische Mannschaft bei der Mittellinie. Bei Freistössen muss ein Abstand von 3 Metern eingehalten werden. Die Rückpassregel ist aufgehoben. Die Partien dauern 12 Minuten. Allfällige Änderungen werden mit dem Spielplan bekanntgegeben. Grobunsportliches Verhalten eines Spielers wird sofort mit Spelausschluss bestraft. Schiedsrichterentscheide sind definitiv und nicht anfechtbar. Die von Mädchen erzielten Tore zählen doppelt. Die Resultatmeldungen der Schiedsrichter sind verbindlich. Allfällig unterklassige Mannschaften in einer Kategorie haben pro Kategorie 1 Tor Vorsprung. Die erstgenannte Mannschaft einer Partie hat das Anspiel. Punktevergabe pro Spiel: Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte. Bei Punktegleichstand entscheidet: 1. Die Tordifferenz, 2. Die höhere Anzahl geschossene Tore, 3. Die direkte Begegnung, 4. Das Penaltyschiessen. Die Endrundenspiele werden bei Gleichstand durch Penaltyschiessen mit je 5 Schützen pro Mannschaft entschieden. Ausnahme Kat. O1 = 4 Schützen. Bei Gleichstand wird einzeln weitergeschossen bis eine Entscheidung vorliegt.

4. Ausrüstung

Jede Mannschaft hat ein einheitliches Tenü zu tragen. Es sind Turn- oder Nockenschuhe gestattet. Stollenschuhe mit schraubbaren Kunststoff-, Alu- oder Eisenstollen sind verboten.

Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch!

5. Die Turnierleitung kann je nach Anzahl gemeldeten Mannschaften Kategorien zusammenlegen und nach Bedarf das Reglement anpassen. Alle Mannschaften (Kapitän) werden spätestens eine Woche vor Turnierbeginn den Spielplan sowie das Reglement per E-Mail erhalten. Alle Informationen und Spielpläne werden auf www.fcrussikon.ch veröffentlicht!

6. Anmeldungsbestätigung

Es erfolgt von der Turnierleitung keine Anmeldungsbestätigung, die Angemeldeten Mannschaften werden fortlaufend auf der Homepage www.fcrussikon.ch veröffentlicht und die Mannschafts-Kapitäne erhalten dann spätestens bis eine Woche vor dem Turnier den Spielplan zugestellt. Die Mannschaften müssen im eigenen Interesse die Anmeldung kontrollieren und sich spätestens zwei Wochen vor dem Turnier bei Fehlern bei der Turnierleitung melden, um zu gewährleisten, dass Sie spielberechtigt sind.

Wir zählen auf das faire Verhalten von allen Spielern und Zuschauern, damit wir ein interessantes, unterhaltsames und spannendes Turnier erleben können.

Für Fragen zum Schüler-Grümpelturnier stehen Ihnen die Turnierleiter sehr gerne zur Verfügung:

Paul Meier, Tel. 079 664 66 46, paul.meier@fcrussikon.ch

Roman Schlüssel, Tel. 079 842 12 35, praesident@fcrussikon.ch